

魔域SF-BOSS军团副本均需求进犯加添加输出

魔域sf的最全攻略，全文分作几个讲解篇，希望能够帮到大家，配备篇配备统一分为6件，根底特点为兵器+进犯。

头盔+双防，项圈+进犯，铠甲+双防，手镯+双防，鞋子+生命。配备等级的提高会直观提高配备的根底特点。

魔魂铸造则追加配备的根底特点，即比如兵器根底特点为进犯，魔魂铸造越高，追加进犯越高。优先配备魔魂等级铸造为兵器>项圈。



头盔=铠甲=鞋子。宝石分为进犯力，战斗力，生命，经历。作用为进犯力>战斗力>生命>经历。其间进犯力最为重要，日常星级副本。

国际BOSS，军团副本均需求进犯加添加输出。而PK则战斗力越高越好，所以日常宝石打进犯力，再准备一套战斗力，如喜欢面板好看则可全打战斗力。

兵器可镶嵌进犯生命战斗力，头盔可镶嵌生命，项圈可镶嵌进犯战斗力，铠甲可镶嵌生命，手镯可镶嵌经历战斗力，鞋子可镶嵌经历战斗力进犯。



配备打孔为兵器>项圈>鞋子>手镯>头盔=铠甲。配补白灵为配备阿拉玛之魂，最高16级，等级越高供给战斗力越高。

且可提高配备的追加特点，看经济能力打什么等级。特别特点分为风，地，水，火。只能通过配备质量提高时随机呈现，最高为20点。

特别特点如与出征的幻兽相性相同，1点特别特点加1%进犯，比如有一件火3的配备，幻兽相性为火则相性进犯加3%。